

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Lembar Pengesahan Tugas Akhir.....	ii
Lembar Pengesahan Penguji Sidang	iii
Lembar Pernyataan Keaslian	iv
Abstrak.....	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Tabel.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Manfaat.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2. Landasan Teori dan Kerangka Pemikiran	5
2.1 Landasan Teori.....	5
2.1.1 Pengertian Server Monitoring	5
2.1.1.1 Pengertian <i>HTTP</i> dan <i>HTTPS</i>	6
2.1.1.2 Pengertian <i>Proxy Server</i>	7
2.1.1.3 Pengertian <i>SQL Server</i>	8
2.1.1.4 Pengertian <i>Remote Dekstop</i>	8
2.1.1.5 Pengertian <i>FTP</i>	9
2.1.2 <i>Framework</i>	8
2.1.2.1 Pengertian <i>Framework</i>	10
2.1.2.2 <i>Zend Framework</i>	11

2.1.2.3 <i>Cake PHP</i>	11
2.1.2.4 <i>Ruby on Rails</i>	12
2.1.3 <i>Model View Controller (MVC)</i>	12
2.1.3.1 Pengertian <i>Model View Controller (MVC)</i>	12
2.1.3.2 <i>Model</i>	13
2.1.3.3 <i>View</i>	13
2.1.3.4 <i>Controller</i>	14
2.1.4 Pengertian Web	14
2.1.5 Bahasa Pemrograman PHP, HTML, Javascript	16
2.1.5.1 PHP	16
2.1.5.2 Definisi PHP	16
2.1.5.3 Kelebihan PHP	17
2.1.5.4 HTML	18
2.1.5.5 JavaScript.....	18
2.1.6 Tools Pengembangan Sistem	19
2.1.6.1 <i>CodeIgniter Framework</i>	19
2.1.6.2 XAMPP MySQL	19
2.1.6.3 <i>Bootstrap</i>	20
2.1.6.4 Adobe Macromedia CS4	21
2.1.6.5 <i>Command Line Interface</i>	21
2.1.7 Extreme Programming	23
2.1.8 Unified Modeling Language (UML).....	25
2.1.8.1 Diagram UML	25
2.1.9 <i>Google Maps</i>	33
2.1.9.1 Pengertian Google Maps	33
2.1.9.2 Cara Kerja Google Maps	34
2.1.9.3 Google Maps API	35

BAB III GAMBARA UMUM.....	36
3.1 Proses Bisnis yang Berjalan	36
3.2 Analisis Masalah	37
3.3 Usulan Proses Bisnis yang Berjalan.....	37
3.4 Kerangka Pemikiran	38
3.5 Penjelasan Kerangka Pemikiran	39
3.6 <i>User Stories</i>	42
3.7 <i>Hardware dan Software</i>	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	45
4.1 Perancangan Aplikasi	45
4.1.1 <i>Usecase Diagram</i>	45
4.1.2 <i>Activity Diagram</i>	49
4.1.3 <i>Class Diagram</i>	59
4.1.4 <i>Sequence Diagram</i>	60
4.1.5 <i>Collaboration Diagram</i>	64
4.1.6 <i>State Manchine</i>	64
4.1.7 <i>Deployment Diagram</i>	65
4.1.8 <i>Component Diagram</i>	65
4.2 Pengembangan Sistem <i>GUI</i>	66
BAB V PENUTUP.....	77
5.1 Kesimpulan	77
5.2 Saran	78
Daftar Pustaka	79

Daftar Riwayat Hidup